

# ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ LEGO EDUCATION WEDO 2.0.

Справочник



# LEGO® EDUCATION WEDO™ 2.0



## Вкладка Содержание:

Щёлкните, чтобы найти «Первые шаги», «Комплект заданий» или ваш Обзоратель.

## Рабочая область

Нажмите **Кнопку Стоп**, чтобы остановить выполнение программы и работу моторов.



## Палитра [Полная]

# ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Начало»



Блок «Начать нажатием клавиши»



Блок «Начать при получении письма»



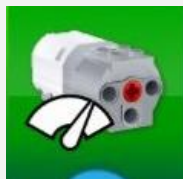
# ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Мотор по часовой стрелке»

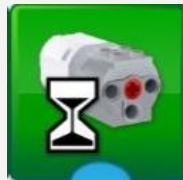


Блок «Мотор против часовой стрелки»



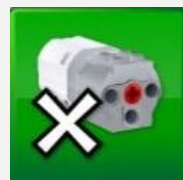
Блок «Мощность мотора»

10



Блок «Включить мотор на...»

1



Блок «Выключить мотор»

# ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Звук»



Блок «Экран»



Блок «Прибавить к Экрану»



Блок «Вычесть из Экрана»



Блок «Умножить на Экран»



Блок «Разделить Экран»



Блок «Фон экрана»

# ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Послать сообщение»



Блок «Ждать»



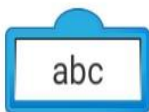
Блок «Цикл»



Вход Экран



Надпись



Вход Текст



Вход Число

Вход Случайное число

Запись Стоп Воспроизведение

# ДАТЧИКИ



Вход Датчик расстояния



Вход Датчик наклона



Наклон Носом вверх



Наклон Носом вниз



Наклон На левый бок



Наклон На правый бок



Любой наклон



Вход Датчик звука

# ЗВУКИ



1

Приветствие



4

Волшебство



7

Волчок



10

Гром



13

Храп



16

Глухой звук



19

Птичка



2

Карканье



5

Струна



8

Всплеск



11

Ликование  
болельщико  
в



14

Рычание



17

Хруст



20

Лазер



3

Поцелуй



6

Бульканье



9

Скрип



12

Свист



15

Мотор



18

Хлопанье  
крыльев



education™