

ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ LEGO EDUCATION WEDO 2.0.

Справочник



LEGO® EDUCATION WEDO™ 2.0



Вкладка Содержание:

Щёлкните, чтобы найти «Первые шаги», «Комплект заданий» или ваш Обзоратель.

Рабочая область

Нажмите **Кнопку Стоп**, чтобы остановить выполнение программы и работу моторов.



Палитра [Полная]

ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Начало»



Блок «Начать нажатием клавиши»



Блок «Начать при получении письма»



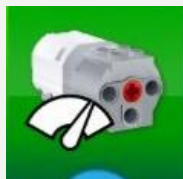
ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Мотор по часовой стрелке»

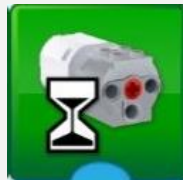


Блок «Мотор против часовой стрелки»



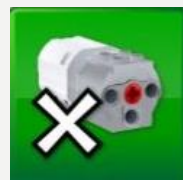
Блок «Мощность мотора»

10



Блок «Включить мотор на...»

1



Блок «Выключить мотор»

ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Звук»



Блок «Экран»



Блок «Прибавить к Экрану»



Блок «Вычесть из Экрана»



Блок «Умножить на Экран»



Блок «Разделить Экран»



Блок «Фон экрана»

ОСНОВНЫЕ БЛОКИ LEGO® EDUCATION WEDO 2.0



Блок «Послать сообщение»



Блок «Ждать»



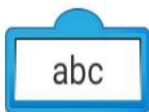
Блок «Цикл»



Вход Экран



Надпись



Вход Текст



Вход Число

Вход Случайное число

Запись Стоп Воспроизведение

ДАТЧИКИ



Вход Датчик расстояния



Вход Датчик наклона



Наклон Носом вверх



Наклон Носом вниз



Наклон На левый бок



Наклон На правый бок



Любой наклон



Вход Датчик звука

ЗВУКИ



1

Приветствие



4

Волшебство



7

Волчок



10

Гром



13

Храп



16

Глухой звук



19

Птичка



2

Карканье



5

Струна



8

Всплеск



11

Ликование
болельщико
в



14

Рычание



17

Хруст



20

Лазер



3

Поцелуй



6

Бульканье



9

Скрип



12

Свист



15

Мотор



18

Хлопанье
крыльев



education™